

المهارة	المرجع
GD3.2 ان تعرف على صندوق الادوات واستخدام الادوات (Brush,Pencil,Eraser)	كتاب تكنولوجيا المعلومات-الاول الثانوي-الفصل الثاني صفحة 78 و91 و92 و99
GD6.1 ان تحدد اللون الامامي للرسم والكتابة	كتاب تكنولوجيا المعلومات-الاول الثانوي-الفصل الثاني صفحة 89
GD6.1 ان تحدد اللون الخلفي يظهر عند مسح جزء من الصورة	كتاب تكنولوجيا المعلومات-الاول الثانوي-الفصل الثاني صفحة 90
GD6.2 ان تحدد اللون باستخدام اداة القطارة Eyedropper	كتاب تكنولوجيا المعلومات-الاول الثانوي-الفصل الثاني صفحة 89
GD6.3 ان تغيير اللون باستخدام مربع اختيار الالوان Color picker	كتاب تكنولوجيا المعلومات-الاول الثانوي-الفصل الثاني صفحة 89
GD6.4 ان تستخدم اداة التدرج اللوني Gradient Tool	كتاب تكنولوجيا المعلومات-الاول الثانوي-الفصل الثاني صفحة 96



## وحدة التصميم Graphic Design الدرس - الثاني

GD6.5 ان تستخدم أداة التعبئة Paint  
Pucket tool.

كتاب تكنولوجيا المعلومات-الاول الثانوي-الفصل  
الثاني صفحة 97